



PETUNJUK TEKNIS LOGARITMA

(LOMBA MAPEL AGAMA, CABANG OLAHRAGA DAN SAINS TERPADU ALMAZ)

18 – 21 Januari 2025



MA MAZROATUL ULUM
PACIRAN LAMONGAN



**PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS)
PELAKSANAAN LOMBA MAPEL AGAMA, OLAH RAGA, DAN SAINS
TERPADU ALMAZ**

A. LATAR BELAKANG

Pasal 3 UU Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menyatakan bahwa tujuan Pendidikan nasional adalah mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.

Tujuan pendidikan yang menginginkan peserta didik memiliki karakter beriman, bertaqwa dan berakhlak mulia dapat dibentuk melalui pendidikan-pendidikan yang berbasis agama. sedangkan untuk tujuan selanjutnya yakni menginginkan peserta didik yang sehat, berilmu, cakap, kreatif dapat dibentuk melalui pendidikan olahraga, sains, dan pendidikan keterampilan.

Dalam rangka ikhtiar ikut serta mewujudkan tujuan-tujuan pendidikan tersebut maka MA Mazroatul Ulum Paciran senantiasa membangun sinergi dan memberikan kesempatan yang seluas-luasnya bagi siswa-siswi SMP/MTs sederajat untuk berkompetisi secara sportif, mandiri, dan bertanggungjawab atas ilmu yang ditekuni dan diyakini dapat menjadikannya sebagai generasi-generasi penerus bangsa yang berkualitas.

Salah satu wujud nyata MA Mazroatul Ulum dalam ikhtiar mewujudkan tujuan-tujuan pendidikan sesuai dengan Pasal 3 UU Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional yakni dengan menyelenggarakan lomba dan olimpiade di bidang Agama, Olahraga dan Sains Terpadu.

B. NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama : **“LOGARITMA”** (Lomba Mapel Agama, Olah Raga, Sains Terpadu Almaz)

C. TEMA KEGIATAN

“Menumbuhkan perilaku religius, sportif, dan ilmiah”

D. MAKSUD DAN TUJUAN KEGIATAN

Maksud dan Tujuan diselenggarakannya kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Menjadikan peserta didik yang beriman, bertaqwa dan berakhlak mulia melalui Pendidikan Agama Islam, program Tahfidzul Qur'an dan kajian kitab kuning.

2. Menjadikan peserta didik yang sehat jasmani melalui pendidikan dan pelatihan di bidang olahraga
3. Menjadikan peserta didik yang berilmu pengetahuan melalui pembelajaran Sains Terpadu
4. Menjadikan peserta didik yang terampil dan mengikuti perkembangan zaman melalui lomba E-Sport.
5. Memberikan kesempatan siswa/i SMP/MTs sederajat untuk dapat bersaing dalam suatu kompetisi secara sportif
6. Membentuk mental siswa/i SMP/MTs sederajat untuk dapat menyalurkan minat dan bakatnya dalam suatu ajang kompetisi

E. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada tanggal 18-21 Januari 2025, bertempat di MA Mazroatul Ulum, dengan rincian sebagai berikut:

1. Olimpiade PAI, Olimpiade Sains Terpadu, Lomba Tahfidzul Qur'an, dan Lomba Baca Kitab Kuning
 Hari/tanggal : Sabtu, 18 Januari 2025
 Waktu : 07.00 – Selesai
 Tempat : Ruang Kelas, *Moving Class* MA Mazroatul Ulum Paciran dan Musholla Al Ma'arif 02
 Keterangan : Babak Penyisihan dan Babak Final
2. Lomba E-Sport
 Hari/tanggal : Minggu-Senin, 19-20 Januari 2025
 Waktu : 07.00 – Selesai
 Tempat : *Moving Class* MA Mazroatul Ulum Paciran
 Keterangan : Babak penyisihan (Hari Pertama), Babak Final (Hari Kedua)
3. Lomba Bola Voly
 Hari/tanggal : Minggu-Selasa, 19-21 Januari 2025
 Waktu : 07.00 – Selesai
 Tempat : Almaz Arena
 Keterangan : Babak penyisihan (Hari Pertama), Babak 8 besar (Hari kedua), semifinal dan final (Hari ketiga)

F. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta terdiri dari siswa/siswi tingkat SMP/MTs sederajat se Karesidenan Bojonegoro dan Gresik
2. Setiap peserta menyerahkan fotocopy KTA dan surat rekomendasi dari Kepala Sekolah/Madrasah
3. Mengisi formulir pendaftaran yang disediakan panitia
4. Gratis biaya pendaftaran
5. Peserta wajib memfollow/mengikuti ig MA Mazroatul Ulum, Logaritma, dan Appload Twibbon kegiatan logaritma.

G. TATA CARA PENDAFTARAN

Pendaftaran dapat dilakukan secara *Offline* dan *Online* dengan ketentuan sebagai berikut :

Pendaftaran Offline

1. Pendaftaran dibuka mulai tanggal 1 – 31 Desember 2024
2. Waktu pendaftaran setiap hari sabtu-kamis pukul 08.00 – 12.00 WIB
3. Tempat pendaftaran di Kantor MA Mazroatul Ulum Paciran

Pendaftaran Online

1. Mengisi formulir pendaftaran via online
2. Formulir dapat diakses melalui G-form yang disediakan panitia

H. PETUNJUK TEKNIS PELASANAAN LOMBA/OLIMPIADE

1. OLIMPIADE PAI

- a. Olimpiade PAI diikuti oleh Maksimal 50 Peserta
- b. Setiap Sekolah/Madrasah diperbolehkan mendelegasikan maksimal 2 peserta
- c. Olimpiade PAI terbagi menjadi 2 babak yakni babak penyisihan dan babak final
- d. Babak penyisihan dilakukan dengan metode pengerjaan soal PBT (*Paper Based Test*)
- e. Soal yang diujikan berjumlah 50 soal dengan tipe soal pilihan ganda/*multiple choice*
- f. Pengerjaan soal berdurasi 60 menit
- g. Materi soal yang diujikan pada Olimpiade PAI yakni Al-Qur'an Hadis, Aqidah Akhlak, Fikih, dan Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)
- h. 5 Peserta terbaik pada babak penyisihan berhak melaju ke babak final
- i. Babak final dilakukan dengan metode cerdas cermat
- j. Cerdas cermat dibagi menjadi 2 babak yakni babak soal bergilir dan soal rebutan.
- k. Penilaian peserta terbaik pada babak final ditentukan oleh nilai tertinggi

2. OLIMPIADE SAINS TERPADU

- a. Olimpiade Sains Terpadu diikuti oleh maksimal 50 peserta
- b. Setiap sekolah/madrasah diperbolehkan mendelegasikan maksimal 2 peserta
- c. Olimpiade Sains Terpadu terbagi menjadi 2 babak yakni babak penyisihan dan babak final
- d. Babak penyisihan dilakukan dengan metode pengerjaan soal PBT (*Paper Based Test*)
- e. Soal yang diujikan berjumlah 50 soal dengan tipe soal pilihan ganda/*multiple choice*
- f. Pengerjaan soal berdurasi 60 menit
- g. Materi soal yang diujikan pada Olimpiade Sains Terpadu yakni Materi Ilmu Pengetahuan Alam Terpadu
- h. 5 Peserta terbaik pada babak penyisihan berhak melaju ke babak final
- i. Babak final dilakukan dengan metode cerdas cermat
- j. Cerdas cermat dibagi menjadi 2 babak yakni babak soal bergilir dan soal rebutan.
- k. Penilaian peserta terbaik pada babak final ditentukan oleh Dewan Juri

3. LOMBA TAHFIDZUL QUR'AN

- a. Lomba Tahfidzul Qur'an diikuti oleh maksimal 30 Peserta
- b. Setiap sekolah/madrasah diperbolehkan mendelegasikan maksimal 2 peserta
- c. Materi lomba Tahfidzul Qur'an adalah Juz 1, Juz 2 dan Juz 30
- d. Lomba Tahfidzul Qur'an terbagi menjadi 2 babak yakni babak penyisihan dan babak final
- e. Babak penyisihan dilakukan dengan metode sambung ayat
- f. Setiap peserta mengambil undian paket soal
- g. Setiap paket soal berisi 3 soal sambung ayat yang mewakili soal untuk juz 1, juz 2 dan juz 30
- h. Urutan peserta diundi ketika *technical meeting*
- i. 5 peserta terbaik berhak melaju ke babak final
- j. Kriteria penilaian : kelancaran hafalan, tartil, fashohah, tajwid, dan adab.
- k. Babak final menggunakan metode sambung ayat plus tanya jawab tentang materi Tajwid.
- l. Penilaian peserta terbaik ditentukan oleh Dewan Juri

4. LOMBA BACA KITAB KUNING

- a. Lomba baca kitab kuning diikuti oleh maksimal 40 Peserta
- b. Setiap sekolah/madrasah diperbolehkan mendelegasikan maksimal 2 peserta
- c. Materi lomba baca kitab kuning adalah Kitab Taqrib (Bab ubudiyah) yakni Bab Thoharoh s/d Bab Sholat.
- d. Lomba baca kitab kuning terbagi menjadi 2 babak yakni babak penyisihan dan babak final
- e. Babak penyisihan menggunakan metode membaca dan menjelaskan isi maqro'
- f. Maqro' yang dibaca diambil dengan cara undian
- g. Setiap peserta diberi waktu maksimal 5 menit untuk membaca maqro', setelah itu peserta diwajibkan menerangkan isi maqro'.
- h. Urutan peserta diundi ketika *technical meeting*
- i. 5 peserta terbaik berhak melaju ke babak final
- j. Babak final menggunakan metode membaca, menjelaskan dan tanya jawab isi maqro'
- k. Tanya jawab meliputi pemahaman isi maqro', nahwu dan shorof
- l. Penilaian peserta terbaik ditentukan oleh Dewan Juri

5. LOMBA BOLA VOLLY

Ketentuan Umum

- a. Setiap sekolah atau madrasah hanya diperbolehkan mendelegasikan 1 team putra
- b. Kuota peserta sebanyak maksimal 16 team
- c. Setiap team terdiri dari maksimal 12 pemain

- d. Setiap peserta menyerahkan 1 lembar foto ukuran 3x4 berwarna pada saat *technical meeting* (form disediakan panitia)
- e. Para pemain harus bermain dengan *fair play*
- f. Para pemain harus menegakkan dan menjunjung tinggi sportivitas
- g. Mengutamakan persaudaraan dan kekeluargaan antar sekolah
- h. Hal-hal lain akan disampaikan pada saat *technical meeting*

Peraturan Pertandingan

a. Peraturan Permainan

- 1. Peraturan permainan yang digunakan adalah peraturan yang telah disahkan oleh PBVSI yang terbaru

b. Pemain

- 1. Setiap pemain hanya diperbolehkan bermain dan memperkuat untuk 1 team/sekolah
- 2. Jika terdapat pemain yang bermain dan memperkuat lebih dari 1 team, maka team yang diperkuat oleh pemain tersebut dinyatakan gugur
- 3. Kaos team dan celana pemain diharuskan seragam, dan bernomor punggung yang berbeda
- 4. Untuk kaos kapten team diberi tanda di bawah dada
- 5. Kaos team libero harus berbeda dengan pemain yang lain
- 6. Menunjukkan Id Card pada setiap pertandingan
- 7. Official maksimal 3 orang

c. Sistem Pertandingan

- 1. Pertandingan menggunakan sistem Gugur
- 2. Kompetisi ini menggunakan sistem *Rally Point*
- 3. Pertandingan menggunakan 2 kali kemenangan (*two winning set*) untuk babak penyisihan sampai babak semi-final, kecuali babak final dan perebutan juara 3 menggunakan 3 kali kemenangan (*three winning set*)

d. Bola

- 1. Selama pemanasan (*warming up*) panitia tidak menyediakan bola
- 2. Untuk pertandingan menggunakan bola milik panitia

Peraturan Pertandingan

a. Pertandingan

- 1. Demi kelancaran pertandingan, para peserta wajib hadir 30 menit sebelum waktu pertandingan dimulai
- 2. Sebelum pertandingan dimulai kedua team wajib mengumpulkan ID Card pemain ke panitia
- 3. Jika ditemukan dari salah satu team/pemain melakukan kecurangan maka pemain tersebut tidak diperbolehkan untuk mengikuti pertandingan
- 4. Toleransi waktu panggilan selama 15 menit dengan 3 kali panggilan

b. Menang WO

Team yang menang WO, langsung masuk ke babak berikutnya

c. WO dan diskualifikasi

Sebuah team dinyatakan WO apabila :

1. Menolak bertanding sesuai jadwal yang ditentukan
2. Atas kesalahan sendiri tidak hadir dilapangan pertandingan pada waktu seharusnya bertanding

Sebuah team dinyatakan diskualifikasi apabila :

1. Terbukti memainkan pemain illegal/tidak sah
2. Melakukan tindakan tidak sportif secara fisik

d. Pengajuan Protes

1. Pengajuan protes atas pemain dapat dilakukan sebelum pertandingan atau 5 menit setelah pertandingan selesai
2. Team yang melakukan protes harus membawa bukti

6. LOMBA E-SPORT

Persyaratan Pemain

- i. Setiap pemain wajib memiliki device serta akun Mobile Legends sendiri dan bukan milik orang lain.
- j. Pemain adalah siswa smp/ sederajat dibuktikan dengan foto Kartu Pelajar saat registrasi.
- k. Pemain tidak diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari 1 tim.
- l. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (bila melewati batas tunggu 10 menit, tim akan di diskualifikasi)

Persyaratan Tim

- e. Lomba E-Sport diikuti oleh maksimal 16 team
- f. Setiap sekolah/madrasah diperbolehkan maksimal mendelegasikan 1 (satu) team
- g. 1 tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan 1 pemain cadangan (opsional).
- h. Menunjuk 1 orang untuk menjadi kapten tim dan kapten bertanggungjawab untuk melakukan pendaftaran.
- i. Kapten tim wajib memiliki WA dan Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan kompetisi melalui WA grup
- j. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
- k. Tim diwajibkan membawa perlengkapan lomba sendiri (stop contact/roll cable, charger, kuota internet, dll)

Nama Tim dan Nama Pemain

- e. Penggunaan nama pemain atau tim yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan berakibat tim di diskualifikasi oleh pihak panitia.
- f. 1 tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (roster lock)

Format Mabar on site Turnamen

- a. Sistem pertandingan menggunakan system gugur. Hanya sekali pertandingan
- b. Tim akan di undi secara acak untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.

Setelan Lobby

- a. Setiap match, admin akan membuat custom room dan mengundang kapten, kapten harus mengundang anggota lainnya untuk masuk kedalam lobby custom.
- b. Pemain cadangan tidak diperkenankan untuk memasuki lobby.

Sistem Match

- a. Selama pertandingan berlangsung, diperkenankan untuk izin pause game 2 kali pause dengan durasi maksimal 2 menit per game (tidak dalam keadaan WAR)
- b. Total waktu game – Game berlangsung sampai pemenang bisa Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Base tim musuh atau jika musuh menyerah.
- c. Apabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta
- d. Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan settingan game yang diinginkan.
- e. Memulai pertandingan tepat waktu.
- f. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobi in-game dengan waktu menunggu maksimal adalah 10 menit
- g. Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.
- h. Dilarang toxic
- i. Diperbolehkan stiker dan recall
- j. Dilarang Chat ALL
- k. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom lobby *draftpick* terbaru dengan sistem 3 band hero
- l. Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official dan hero yang terbaru tidak bisa digunakan
- m. Bebas menggunakan skin apapun (skin on).

I. PENGHARGAAN/HADIAH

1. Penghargaan dan Hadiah untuk cabang Olimpiade PAI, Olimpiade Sains Terpadu, Lomba Tahfidzul Qur'an dan Lomba baca kitab kuning adalah sebagai berikut:
 - a. Masing-masing cabang lomba atau olimpiade diambil Juara 1, Juara 2, Juara 3, Harapan 1 dan Harapan 2.
 - b. Setiap pemenang berhak mendapatkan Trophy dan Piagam Penghargaan
 - c. Khusus Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 mendapatkan tambahan berupa uang pembinaan dan voucher biaya pendidikan
2. Penghargaan dan hadiah untuk cabang Bola Volly dan E-Sport adalah sebagai berikut:
 - a. Cabang lomba bola Volly dan E-Sport diambil Juara 1, Juara 2 dan Juara 3.
 - b. Setiap Juara berhak mendapatkan Medali, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan

J. TECHNICAL MEETING

Technical Meeting akan dilaksanakan pada Sabtu, 11 Januari 2025 di MA Mazroatul Ulum Paciran

K. LAIN-LAIN

1. Peserta tidak dapat digantikan oleh orang lain meskipun dari satu sekolah
2. Apabila peserta melanggar ketentuan panitia, maka panitia berhak mendiskualifikasi peserta baik sebelum, selama dan setelah pelaksanaan lomba sebelum pengumuman pemenang
3. Keputusan Dewan Juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat
4. Keputusan lain yang belum tercantum akan ditentukan oleh kebijakan panitia
5. Nomor contact person (CP)
Lomba olimpiade PAI : Ibu Rida (085735920619)
Lomba olimpiade IPA T. : Ibu Aisyun (085648049491)
Lomba olimpiade Tahfidz : Bapak Firhat (085812346934)
Lomba Kitab Kuning : Ibu Istiqomah (081235100575)
Lomba Bola Voli : Bapak Udin (085607187154)
Lomba Bola e-sport : Bapak Ma'arif (085707722213)

Paciran, 7 November 2024

Panitia Pelaksana LOGARITMA
MA Mazroatul Ulum Paciran

Ketua Sekretaris



Firhat Syauqi Aulia Ula, S.H., M.H. **Lindri Agustia Sari, S.Pd.**

Mengetahui,

Kepala MA Mazroatul Ulum Paciran



Yahya Nur Kholis, M.Pd.
NUPTK.5063760660200003